

Formulario de Aprobación Curso de Posgrado

Asignatura:

Introducción al *Team Software Process*

Profesor de la asignatura 1: PhD. Juliana Herbert

Profesor Responsable Local 1: Ing. Jorge Triñanes, Grado 3, Instituto de Computación

Otros docentes de la Facultad:

No participan otros docentes.

Docentes fuera de Facultad:

PhD Juliana Herbert, Directora, Herbert Consulting, Brasil

Instituto ó Unidad: Instituto de Computación

Departamento ó Area: Ingeniería de Software

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.

Fecha de inicio y finalización: Lunes 8 de febrero a viernes 12 de febrero de 2010

Horario y Salón, 17 a 19 hs. (Salón a confirmar)

El curso se dicta durante una semana con clases de 2 horas de lunes a viernes.

Horas Presenciales: 10 horas

Nº de Créditos: 3

Público objetivo y Cupos:

Estudiantes de Maestría y Doctorado en Informática.

No tiene cupos.

Objetivos:

- Presentar el *Team Software Process* (TSP), sus procesos, técnicas y *templates* relacionados.
- Detallar la importancia y la función del role de *Couch*.
- Detallar el proceso de *launch* y de seguimiento de proyectos.
- Identificar como el TSP puede ser utilizado en la realización de trabajos académicos de alta calidad.

Conocimientos previos exigidos: Ninguno

Conocimientos previos recomendados:

- Se recomienda fuertemente conocer el Personal Software Process (PSP).
- Por lo menos un lenguaje de programación.
- Conocimientos básicos en técnicas y metodologías de Ingeniería de Software.



Facultad de Ingeniería Comisión Académica de Posgrado

Metodología de enseñanza:

- 10 horas de teórico/práctico presenciales
- 35 horas de trabajo individual y grupal

Forma de evaluación:

Realización de 2 trabajos.

Un trabajo se basa en la adaptación y uso del TSP para la producción de un artículo científico. Este trabajo tiene tanto una parte de trabajo en equipo como una parte de trabajo individual.

El otro trabajo es realizado de forma totalmente individual y trata del análisis de distintos datos del uso del TSP.

Temario:

- PSP: una visión general.
- TSP: una visión general.
- El proceso de *launch*.
- Los procesos standard del TSP.
- Autogestión de personas y de equipos.
- Los roles de un equipo TSP.
- *Coaching* en el TSP.
- Control de calidad: planificación y seguimiento.
- Calidad como aspecto más importante que plazo y costo.

Bibliografía:

Watts S. Humphrey. 2000. Introduction to the Team Software Process. Reading, MA: Addison-Wesley.

Watts S. Humphrey. 2006. TSP: Coaching Development Teams. Reading, MA: Addison-Wesley.

Watts S. Humphrey. 2006. TSP: Leading a Development Team. Reading, MA: Addison-Wesley.

Watts S. Humphrey. 2005. PSP: A Self-Improvement Process for Software Engineers. Reading, MA: Addison-Wesley.
